

DINÁMICA DE GANE CUANTO PUEDA

OBJETIVO:

Observar los mecanismos de competición y cooperación que pueden darse en el seno de un grupo.

Aprender a valorar la cooperación como fórmula según la cual todos ganan y de esta manera crear un clima favorable y evitando actitudes violentas en el aula.

TAMAÑO DE GRUPO:

El número de participantes es indeterminado, aunque está ideada para 20 personas. Esta actividad es adecuada para realizar con adolescentes y adultos.

TIEMPO REQUERIDO:

30 minutos aproximadamente.

MATERIAL:

Hoja de indicaciones y bolígrafos para cada subgrupo



LUGAR:

Esta actividad se puede realizar tanto en espacios abiertos como en espacios cerrados, sin necesidad de que gocen de gran amplitud.

DESARROLLO:

Dividimos el grupo en cuatro subgrupos de aproximadamente cinco personas. Cada subgrupo corta una octavilla, en las que deberán de poner según su turno "X" o "Y" a elegir. El animador recoge la elección "X" e "Y", anotamos los puntos obtenidos según la siguiente tabla:

4x	Pierden todos 1000
3x,1y	Ganan 1000 cada "x" Pierden 3000 cada "y"
2x,2y	Ganan 2000 cada "x" Pierden 2000 cada "y"
1x, 3y	Ganan 3000 cada "x" Pierden 1000 cada "y"
4y	Ganan todos 1000

Nótese que con esta técnica conseguiremos que entre todos los subgrupos consigan la mayoría de los puntos posibles, evitando competencias entre los mismos grupos.